

# Календарно-тематичне планування уроків інформатики для 5 класу (35 годин)

(за підручником «Інформатика. 5 клас»,

автори Глинський Я. М., Лисобей Л. В., Чучук О. І., Дячун В. В.)

Модельна навчальна програма «Інформатика. 5-6 класи» для закладів загальної середньої освіти  
(автори Ривкінд Й. Я., Лисенко Т. І., Чернікова Л. А., Шакотько В. В.)

№ уроку	Дата уроку	Тема уроку	Примітки
<b>І семестр</b>			
<b>Змістова лінія «Інформаційні процеси та системи»</b>			
<b>Тема 1. Інформаційні процеси та системи (7 год)</b>			
1.		Правила поведінки та безпека життєдіяльності під час роботи в комп'ютерному класі. Інформація, повідомлення.	
2.		Носії повідомлень. Дані.	
3.		Види комп'ютерів. Комп'ютер та його складові.	
4.		Комп'ютерні пристрої та робота з ними.	
5.		Операційна система.	
6.		Файлова система.	
7.		Файли, папки та операції з ними. Інструктаж з техніки безпеки під час роботи за комп'ютером. <i>Практична робота 1.</i> «Робота з файлами та папками». <b>Узагальнення теми «Інформаційні процеси та системи».</b>	
<b>Змістова лінія «Комп'ютерні мережі»</b>			
<b>Тема 2. Комп'ютерні мережі. Інтернет (6 год)</b>			
8.		Комп'ютерні мережі. Локальні мережі.	
9.		Глобальна мережа Інтернет. Пошук відомостей в інтернеті.	
10.		Пошук відомостей в інтернеті. Пошукові системи.	
11.		Завантаження даних з інтернету.	
12.		Факти і судження. Фейки.	
13.		Спілкування в мережі. Інструктаж з техніки безпеки під час роботи за комп'ютером. <i>Практична робота 2.</i> «Пошук відомостей в інтернеті, завантаження текстових даних та зображень». <b>Узагальнення теми «Комп'ютерні мережі. Інтернет».</b>	
<b>Змістова лінія «Інформаційні технології»</b>			
<b>Тема 3. Комп'ютерні презентації (4 год)</b>			
14.		Комп'ютерна презентація. Програми для роботи з презентацією.	
15.		Створення презентацій в MS PowerPoint.	
16.		Текстові об'єкти в редакторі презентацій.	
17.		Графічні об'єкти в редакторі презентацій. Інструктаж з техніки безпеки під час роботи за комп'ютером. <i>Практична робота 3.</i> «Створення презентацій в MS PowerPoint з текстовими та графічними об'єктами». <b>Узагальнення теми «Комп'ютерні презентації».</b>	

<b>II семестр</b>			
<b>Тема 4. Текстові документи (6 год)</b>			
18.		Програми для створення текстових документів. Ознайомлення з текстовим процесором.	
19.		Об'єкти текстового документа. Редагування тексту.	
20.		Властивості текстових об'єктів та їх форматування.	
21.		Робота з однорівневими списками. Таблиця як об'єкт текстового документа.	
22.		Графічні об'єкти в текстовому документі.	
23.		Сторінки текстового документа та їх форматування. Друкування текстового документа. Інструктаж з техніки безпеки під час роботи за комп'ютером. <i>Практична робота 4.</i> «Створення текстового документа з графічним зображенням». <b>Узагальнення теми «Текстові документи».</b>	
<b>Змістова лінія «Алгоритмізація та програмування»</b>			
<b>Тема 5. Алгоритми та програми (9 год)</b>			
24.		Команди та виконавці. Система команд виконавця.	
25.		Середовище програмування Scratch.	
26.		Базові структури алгоритмів. Лінійні алгоритми.	
27.		Алгоритмічна структура повторення. Цикли.	
28.		Інструктаж з техніки безпеки під час роботи за комп'ютером. <i>Практична робота 5.</i> «Створення циклічних алгоритмів у середовищі Scratch».	
29.		Алгоритмічна структура розгалуження. Алгоритми з розгалуженням у середовищі Scratch.	
30.		Графічний редактор середовища Scratch. Створення та реалізація алгоритмів у навчальному середовищі Scratch.	
31.		Створення та реалізація алгоритмів у навчальному середовищі Scratch.	
32.		Інструктаж з техніки безпеки під час роботи за комп'ютером. <i>Практична робота 6.</i> «Створення та реалізація алгоритмів у навчальному середовищі Scratch». <b>Узагальнення теми «Алгоритми та програми».</b>	
<b>Тема 6. Практикум з використання інформаційних технологій. (3 год)</b>			
33.		Використання інформаційних технологій у проєктній діяльності. Проєкт «Гра «Пінг-понг» — гімнастика для зору».	
34.		Проєкт «Гра «Перегони»».	
35.		<b>Урок узагальнення вивченого у 5 класі.</b>	