

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧНИЙ ПЛАН з інформатики для 8 класу

(70 год. I семестр — 32 год, 2 год на тиждень,
II семестр — 38 год, 2 год на тиждень)

№ з/п	Тема уроку	Дата
Розділ 1. Кодування даних (3 год)		
1	Кодування та декодування повідомлень	
2	Двійкове кодування	
3	<i>Практична робота 1.</i> Розв'язування задач на визначення довжини двійкового коду текстових даних	
Розділ 2. Апаратно-програмне забезпечення комп'ютера (5 год)		
4	Історія опрацювання інформаційних об'єктів	
5	Архітектура комп'ютера. Технічні характеристики складових комп'ютера	
6	<i>Практична робота 2.</i> Конфігурація комп'ютера під потребу	
7	Програмне забезпечення комп'ютера	
8	<i>Практична робота 3.</i> Архівування та розархівування даних	
Розділ 3. Опрацювання текстових даних (6 год)		
9	Списки в текстовому документі	
10	Таблиці в текстовому документі	
11	Опрацювання текстового документа, що містить різні об'єкти	
12	<i>Практична робота 4.</i> Створення текстового документа, що містить об'єкти різних типів	
13	Оформлення документів. Структура складного текстового документа	
14	<i>Практична робота 5.</i> Структура документа. Автоматизоване створення змісту та покажчиків	
Розділ 4. Опрацювання об'єктів мультимедіа (6 год)		
15	Знайомство з форматами відео- та аудіофайлів	
16	Програмне забезпечення для опрацювання об'єктів мультимедіа	

Продовження таблиці

№ з/п	Тема уроку	Дата
17	Створення аудіо- та відеофрагментів	
18	Опрацювання, збереження та публікація відеокліпу	
19	<i>Практична робота 6.</i> Створення відеокліпу. Додавання відеоефектів, налаштування часових параметрів аудіо- та відеоряду	
20	<i>Практична робота 7.</i> Розміщення аудіо- та відеоматеріалів в Інтернеті	
Розділ 5. Технології опрацювання числових даних у середовищі табличного процесора (10 год)		
21	Типи посилань на комірки в Excel	
22	<i>Практична робота 8.</i> Розв'язування задач на обчислення	
23	Логічні функції	
24	Математичні та статистичні функції	
25	Параметри сторінки. Друкування таблиці	
26	Упорядкування даних. Умовне форматування	
27	<i>Практична робота 9.</i> Використання математичних, логічних та статистичних функцій табличного процесора. Умовне форматування	
28	Розширені фільтри. Проміжні підсумки	
29	Діаграми та графіки	
30	<i>Практична робота 10.</i> Упорядкування даних у таблицях. Автоматичні та розширені фільтри	
Розділ 6. Основи подійно- та об'єктно-орієнтованого програмування (8 год)		
31	Знайомство із середовищем програмування	
32	Створення найпростішого проекту	
33	Запис програми	
34	Основні компоненти програми	
35	Властивості і методи елементів керування	
36	Налагодження програмного коду	

Продовження таблиці

№ з/п	Тема уроку	Дата
37	<i>Практична робота 11.</i> Створення об'єктно-орієнтованої програми, що відображає вікно повідомлення	
38	<i>Практична робота 12.</i> Створення програми з кнопками і написами	
Розділ 7. Алгоритми роботи з об'єктами та величинами (10 год)		
39	Величини та їхні властивості	
40	Елементи для введення даних	
41	<i>Практична робота 13.</i> Складання та виконання лінійних алгоритмів опрацювання величин в навчальному середовищі програмування	
42	Величини цілих типів	
43	Величини дійсних типів	
44	Величини логічного типу	
45	Величини символьного типу	
46	Величини рядкового типу	
47	Перетворення величин одного типу на інший	
48	<i>Практична робота 14.</i> Налаштування готової програми	
Розділ 8. Алгоритми з повтореннями та розгалуженнями (9 год)		
49	Алгоритми з розгалуженнями	
50	Складання програм із розгалуженнями	
51	Поліваріантне розгалуження	
52	Компоненти вибору	
53	Алгоритми з повтореннями. Цикл із передумовою	
54	Алгоритми з повтореннями. Цикл із післяумовою	
55	Алгоритми з повтореннями. Цикл із параметром	

№ з/п	Тема уроку	Дата
56	Складання циклічних алгоритмів опрацювання величин	
57	<i>Практична робота 15.</i> Складання та виконання алгоритмів з повтореннями та розгалуженнями для опрацювання величин	
Розділ 9. Графічне відображення даних (7 год)		
58	Базові графічні примітиви	
59	Налаштування властивостей графічних примітивів	
60	Створення програм із графічним відображенням даних	
61	Графічні компоненти	
62	Виведення малюнків із зовнішніх файлів	
63	Розробка програм з графічними компонентами	
64	<i>Практична робота 16.</i> Створення програми з графічними компонентами	
Розділ 10. Розв'язування компетентнісних задач. Виконання проектів (6 год)		
65	Розв'язування компетентнісних задач	
66	Розв'язування компетентнісних задач	
67	Виконання індивідуальних і групових навчальних проектів із дослідження предметної галузі навчального курсу «Інформатика»	
68	Виконання індивідуальних і групових навчальних проектів із дослідження предметної галузі навчального курсу «Інформатика»	
69	Виконання індивідуальних і групових навчальних проектів із дослідження предметної галузі навчального курсу «Інформатика»	
70	Виконання індивідуальних і групових навчальних проектів із дослідження предметної галузі навчального курсу «Інформатика»	